

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

С гарантийным обслуживанием и эксплуатацией моделей можно ознакомиться воспользовавшись QR кодом:

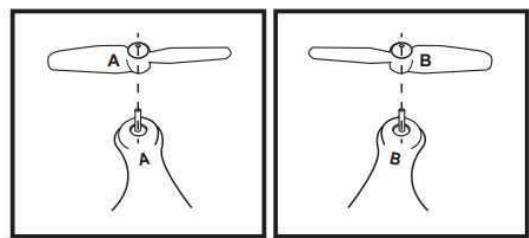
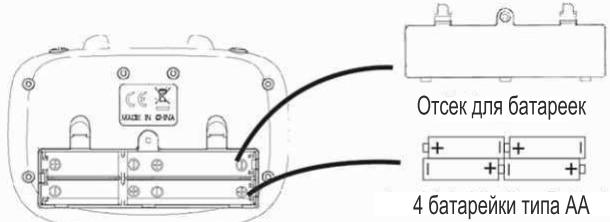


Импортер в РБ ООО "Хобби Парк", по техническим вопросам и наличию запчастей можно обращаться в сеть магазинов ХОББИ ПАРК (WWW.HOBBYPARK.BY)

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ СБОРКА

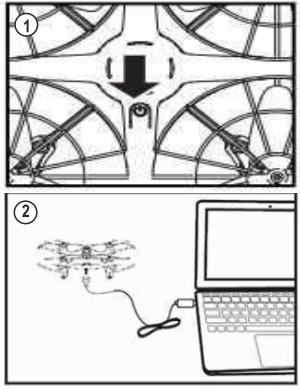
Откройте отсек для батареек в пульте управления, вставьте 4 батарейки типа AA

Внимание! Батарейки в комплект изделия не входят!



Лопасти в квадрокоптере имеют разное направление для вращения. При замене лопастей, нужно устанавливать лопасть «A» на луч «A», а лопасть «B» на луч «B»

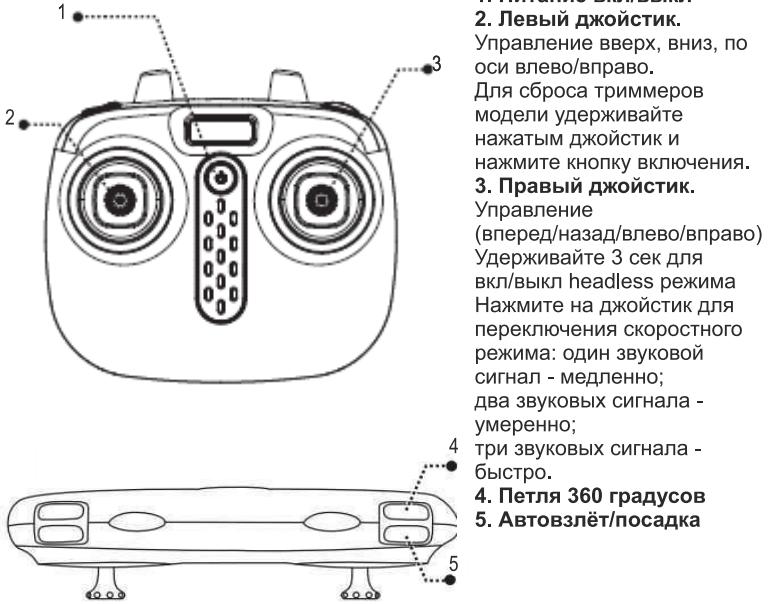
ЗАРЯДКА АККУМУЛЯТОРОВ



Внимание! Аккумулятор нельзя оставлять без присмотра в процессе заряда. Нельзя оставлять подключённым к зарядному устройству более чем на 2 часа. После зарядки следует отключить квадрокоптер от зарядного устройства!

После использования всегда отключайте питание квадрокоптера.

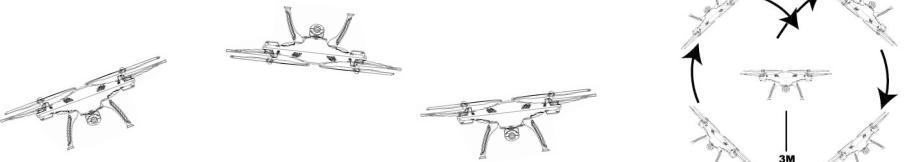
ОБЩИЙ ВИД ПУЛЬТА УПРАВЛЕНИЯ



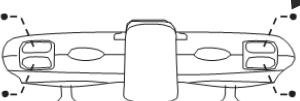
1. Питание вкл/выкл
2. Левый джойстик. Управление вверх, вниз, по оси влево/вправо. Для сброса триммеров модели удерживайте нажатым джойстик и нажмите кнопку включения.
3. Правый джойстик. Управление (вперед/назад/влево/влево) Удерживайте 3 сек для вкл/выкл headless режима Нажмите на джойстик для переключения скоростного режима: один звуковой сигнал - медленно; два звуковых сигнала - умеренно; три звуковых сигнала - быстро.
4. Петля 360 градусов
5. Автовзлёт/посадка

ПЕТЛЯ

Для того, чтобы выполнить петлю, нужно поднять модель на высоту минимум 3-4 метра над землёй и нажать правую верхнюю кнопку в торце пульта, пульт начнёт издавать сигнал, означающий, что он готов выполнить петлю, затем нужно сместить правую ручку управления в ту сторону, в которую вы хотите выполнить петлю, и модель выполнит петлю, после чего пульт перейдёт в обычный режим.

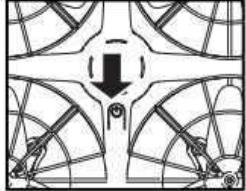


Если при полете на модели начали мигать светодиоды - это означает, что начинает садиться аккумулятор. В таком состоянии выполнение ПЕТЛИ будет невозможным. Петля выполняется только с хорошим зарядом аккумулятора.



ШАГ 1

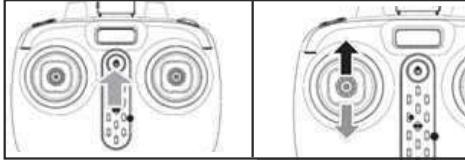
Включение модели.



Включите квадрокоптер: нажмите кнопку включения. Разместите модель на ровной поверхности и в течении 3-5 секунд произойдет инициализация гирокопа и дрон перейдет в режим ожидания связывания с пультом (начнут мигать светодиоды).

ШАГ 2

Включение пульта и связывание пульта с моделью.



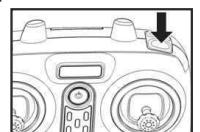
Включите пульт управления. После чего переместите левую ручку управления в верхнее положение, а затем в нижнее, тем самым вы разблокируете управление и произойдет связывание модели с пультом.

ШАГ 3

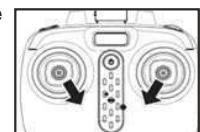
Запуск и отключение двигателей.

После установки связи пульта управления с моделью для начала полета необходимо произвести запуск двигателей.

Автовзлёт/автопосадка - установите модель на ровную поверхность и нажмите на кнопку, показанную на рисунке. (кнопка № 5) Модель сама взлетит и зависнет на высоте, примерно 1м. Для посадки нажмите кнопку повторно и модель приземлится самостоятельно.



Способ №2 Для запуска двигателей сведите обе ручки управления вниз к центру пульта, как это показано на рисунке. После этого двигатели запустятся и начнут вращаться на маленьких оборотах. Вам останется только перевести ручку газа немного вверх и модель взлетит. Для отключения двигателей посадите модель и снова сведите ручки в центр пульта. После чего двигатели модели отключатся.

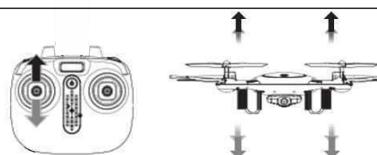


В ПОЛЁТ!

Установите модель на просторную открытую площадку, хвостом к себе. Для взлёта необходимо плавно перемещать ручку газа (находится слева, перемещается вверх-вниз), до тех пор, пока модель не оторвётся от земли. Первым делом необходимо научиться работать ручкой газа так, что бы модель смогла зависать без набора высоты и снижения.

Газ:

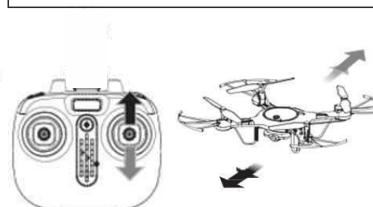
левая ручка вверх/вниз — набор высоты и снижение.



Для взлёта переместите ручку газа вверх, до тех пор пока модель не оторвётся от земли. Для посадки плавно переместите ручку газа вниз. Либо воспользуйтесь функцией «Автозлёт/автопосадка»

Тангаж:

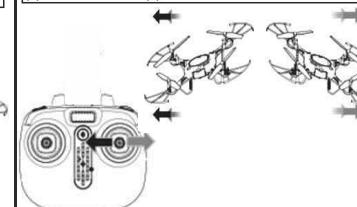
правая ручка вперёд/назад — движение модели вперёд/назад.



Для полёта вперёд – назад используете правую ручку вперёд – назад. Для полёта с креном (боком) используете правую ручку вправо – влево.

Крен:

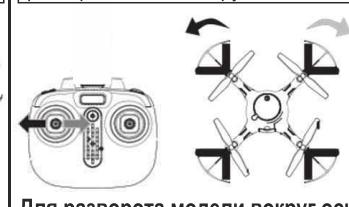
правая ручка вправо/влево — движение модели боком.



Для полёта с креном (боком) используется правая ручка вправо – влево.

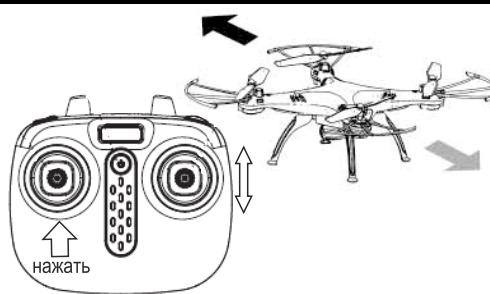
Рууддер:

левая ручка вправо/влево — разворот модели вокруг оси.

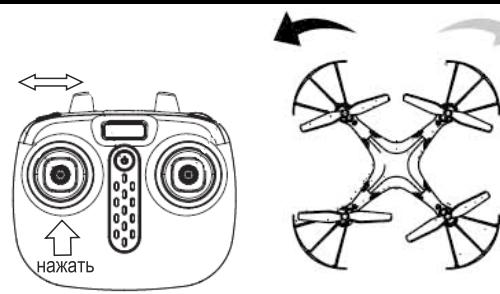


Для разворота модели вокруг оси используется левая ручка вправо – влево. Переместив ручку вправо, то нос модели повернётся вправо, а хвост влево и наоборот.

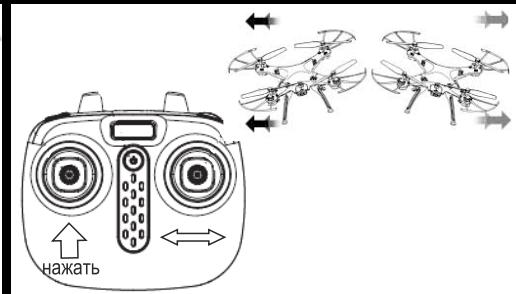
ТРИММИРОВАНИЕ МОДЕЛИ



Если во время полёта ручка тангажа находится в нейтральном положении, а модель уводит вперёд или назад, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопить ручку вниз) удерживайте ручку и сместите правую ручку вперед или назад до тех пор, пока модель не стабилизируется.



Если во время полёта ручка рууддера находится в нейтральном положении, а модель уводит влево или вправо по оси, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопить ручку вниз) удерживайте ручку и сместите правую ручку влево или вправо до тех пор, пока модель не стабилизируется.



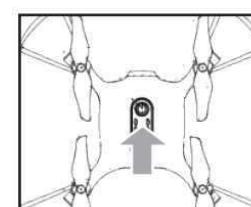
Если во время полёта ручка крена находится в нейтральном положении, а модель уводит влево или вправо, необходимо триммирование. Для этого нажмите на левую ручку (утопить ручку вниз) удерживайте ручку и сместите правую ручку влево или вправо до тех пор, пока модель не стабилизируется.

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ПОЛЁТНЫХ РЕЖИМОВ



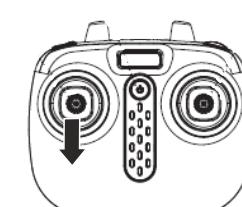
Пульт имеет несколько режимов полёта: медленный и быстрый. Режимы переключаются с помощью нажатия на правый джостик, расположенный в верхней части пульта слева, как это показано на рисунке. При нажатии на кнопку, модель станет более чувствительна к ручкам управления и будет быстрее летать и маневрировать. Чтобы снова перейти в более медленный режим, необходимо еще раз нажать на кнопку.

ПОСЛЕ ПОЛЁТА



Важно! После полётов всегда выключайте квадрокоптер, если оставить его включенным, аккумулятор может перезарядится и выйти из строя! Хранить аккумуляторы в разряженном состоянии губительно для них! Так же после зарядки отключайте квадрокоптер от зарядного.

ПРИ ПАДЕНИИ



Важно! При падении обязательно сразу выключить обороты двигателя, для этого ручку газа необходимо перевести в нижнее положение. Для мгновенного выключения сведите ручки вниз и в центр. Если этого не делать моторы быстро выйдут из строя, так же могут выйти из строя некоторые элементы платы от перегрузки.

HEADLESS (CF) MODE

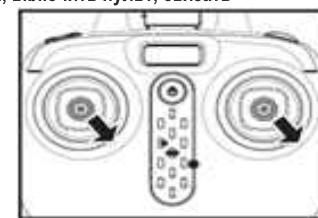
При активации этой системы, больше не нужно следить, в какую сторону повернут нос модели, если отклонить ручку управления от себя модель будет удаляться, то есть полетит вперёд, тоже самое во все остальные стороны управления! Для активации Headless необходимо нажать на правый джойстик и удерживать его в течении 3х секунд, и пульт начнёт издавать звуковой сигнал.

Важно! При включении модели нос модели должен быть направлен строго в направлении от пульта! Для выключения режима Headless так же нажмите на кнопку пульта и удерживайте её в течении 3х секунд.



КАЛИБРОВКА ГИРОСКОПА

Для калибровки гироскопа необходимо включить квадрокоптер, установить его на ровной поверхности, включить пульт, связать с моделью (ручку газа перевести вверх затем вниз). После установки соединения отклоните джойстики пульта управления в нижний правый угол и удерживайте в течении 4 секунд. На квадрокоптере начнут мигать диоды, отпустите ручки в нейтральное положение, после чего диоды перестанут мигать, что означает что калибровка завершена.



ПРОДАВЕЦ НЕ НЕСЕТ ГАРАНТИЙНЫХ ОБЯЗАТЕЛЬСТВ В СЛУЧАЯХ:

1. Наличия механических повреждений изделия от аварий, ударов, падений, соприкосновения движущихся деталей с посторонними предметами;
2. Нарушения сохранности контрольных этикеток и пломб на изделии;
3. Попытки самостоятельного ремонта или изменения внутреннего устройства изделия;
4. Нарушения правил эксплуатации и(или) небрежное обращение с изделием;
5. Неправильной сборки и(или) неправильной регулировки изделия;
6. Естественного износа деталей изделия в процессе эксплуатации;
7. Наличие песка, воды, грязи, волос, и других посторонних предметов.